

## ОПЫТ РАБОТЫ

Последние годы работаю на фрилансе: вела проекты для корпоративных клиентов, студий и частных заказчиков. Ниже — примеры ключевых проектов

Заказчик: Институт развития ребенка

### Онлайн-конструктор для педагогов 2024-2025

[кейс на tatisha.com](#)

Сервис по планированию занятий в дошкольных организациях во всех регионах России. Вела проект от концепта до готового интерфейса

- Провела UX-исследования (JTBD, сценарии, интервью с ЦА), изучила госстандарты образования
- Вела брифинги со стейкхолдерами, участвовала в создании ТЗ, координировала разработку, проводила design review
- Спроектировала информационную архитектуру и многошаговый интерфейс
- Разработала библиотеку компонентов, что ускорило сборку интерфейсов

#### Результат:

- Сокращено время, которое педагоги тратят на планирование
- Повышено качество создания плана, автоматический учёт госстандартов образования, меньше ручного ввода

Заказчик: СберМаркет для Сбер Кидс Сити

### Приложение для сборщика СберМаркета 2022-2023

[кейс на Behance](#)

Для обучения детей работе сборщика заказов в городе профессий

- Проводила опросы родителей, наблюдение за ЦА (дети 4+ и 8+ лет), постановку и проверку гипотез, составляла user flow
- Разработала интерфейс приложения для детской обучающей игры

Заказчик: Сбер Кидс Сити

### Сайт для города профессий 2021

[кейс на Behance](#)

Выполнила полный редизайн сайта в связи с их присоединением к экосистеме Сбер. Работала по гайдлайнам Сбер Kids

### Главный дизайнер в Слетать.ру 2011-2013

Продуктовая Travel Tech b2b компания

- За время моей работы Слетать.ру вошёл в топ Рунета среди систем поиска туров
- Полный цикл: гипотезы, исследования, прототипы, A/B тесты, релиз и анализ
- Работала над всеми продуктами: агрегатор туров, модульные решения, готовые сайты для турагентств
- Участвовала в разработке корпоративного стиля и дизайн-системы, печатных и промо материалов
- Проводила подбор и управление удалённой командой дизайнеров, построение дизайн-процесса

### Веб дизайнер на фрилансе 2009-2011

Работа с разными заказчиками и самообучение. Веб интерфейсы и интерфейсы для игровых автоматов. Flash баннеры, логотипы, иконки, промо-материалы

## ПОРТФОЛИО

[www.tatisha.com](http://www.tatisha.com)

Product & UX/UI designer с опытом более 10 лет. Исследую пользователей, проектирую интерфейсы, заранее учитываю корнер кейсы. Создаю с нуля, работаю по гайдлайнам, создаю компоненты дизайн-систем. Ценю роль дизайна в решении реальных потребностей пользователей и бизнес-задач

CustDev JTBD CJM  
Interview Usability tests  
A/B tests Design system  
User flow Design Review  
Figma Adobe CC  
Product Thinking  
Project management  
HTML CSS

## ЯЗЫКИ

Английский — B2  
Upper-Intermediate

Русский — родной

## ОБРАЗОВАНИЕ

Профильные интенсивы, конференции и семинары

2002 - 2007

СПбГЭУ (бывш.  
ИНЖЭКОН)

#### СПЕЦИАЛЬНОСТЬ

Экономика и управление в туризме и гостиничном хозяйстве